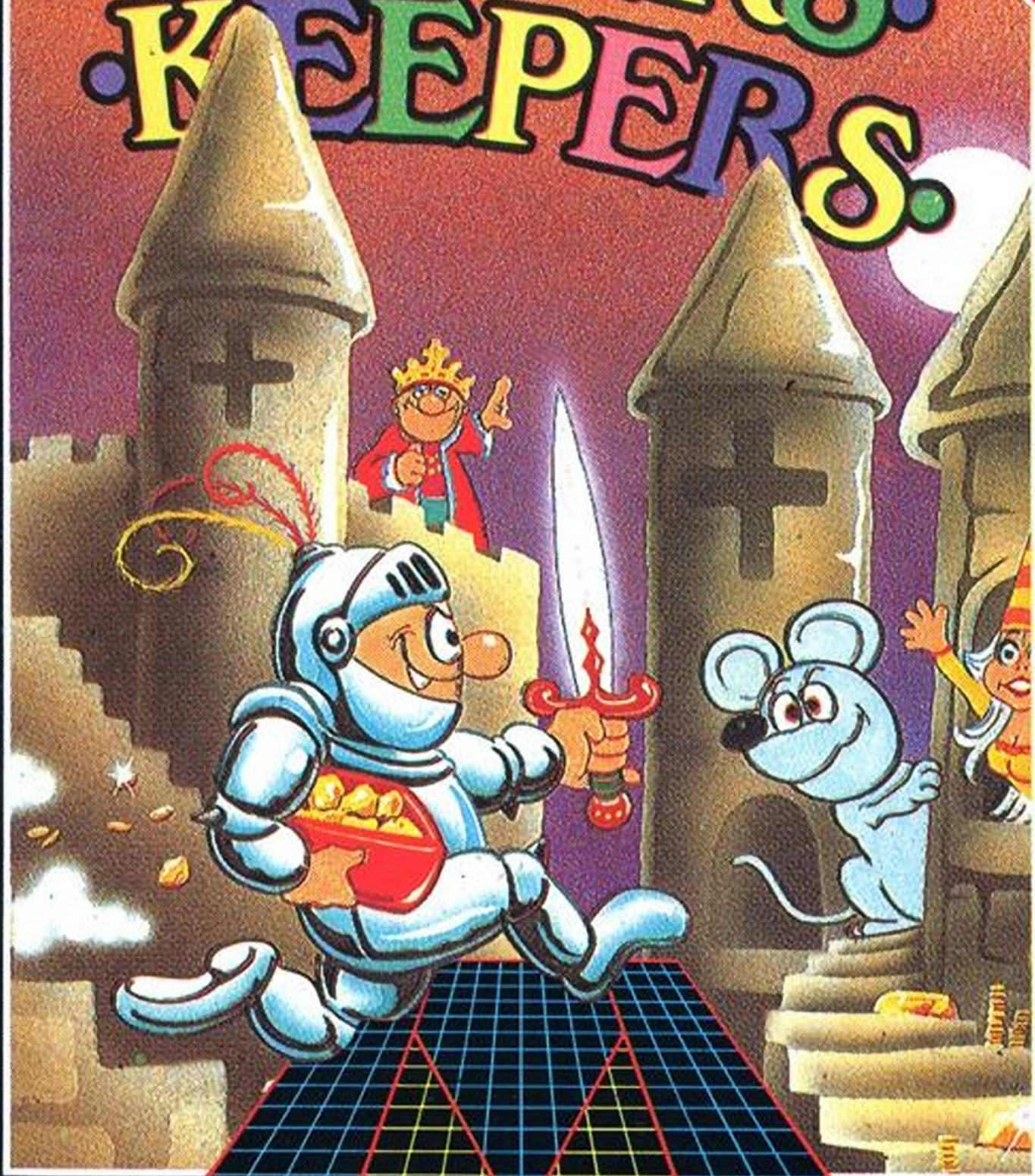


MASTERTRONIC

COMMODORE 64 - DISKETTE

# FINDER & KEEPER



MASTERTRONIC

ICD 0059

# FINDERS-KEEPERS



## The Aim of the Game

The King of Ibsisima is, to say the least, a little upset. Tomorrow is his daughter's birthday and he has no idea what to get her.

As Magic Knight you have been ordered to find the Princess Germintrude a very special present. This may be your chance to prove that you are worthy of joining the famed 'Polygon Table', the highest honour any Knight could wish for!

The King transports you to the Castle of Spriteland which is teeming with many weird and wonderful creatures. Also there are two mazes which contain many of the Queen's relatives! Apart from the grisly ghouls and energy sapping creatures there are ghostly traders who are often quite willing to exchange the treasures that you find in the Castle for money which they stole in their former lives.

Some objects will react with each other to form either more or less valuable objects, to sell or collect.

You now have two choices:

1. You may try and collect as many treasures as possible and escape from the Castle of Spriteland.

2. Collect the treasure in order to please the King and the Princess Germintrude and join the Polygon Table.

Will the temptation of keeping all the treasures be too much for you or are you loyal to the King and the Polygon Table of Ibsisima?

Controls:

Left  
Right  
UP  
Down  
Get  
Drop  
Trade  
Pause/On/Off  
Abort  
Examine  
Jump

### KEYBOARD

Z\*  
X\*  
P\*  
L\*  
G\*  
D\*  
T\*  
F1  
F3  
E\*

Hold fire button down while moving joystick left or right.

Music On/Off  
Border On/Off

F5  
B

\*Can be redefined at outset of program

### JOYSTICK

—  
—  
—  
—  
G\*  
D\*  
T\*  
F1  
F3  
E\*

Hold S\* down whilst pressing Z or X to jump left or right.

F5  
B

Le Roi de Ibsisima est, pour le moins qu'on puisse dire, un peu triste. Demain, c'est l'anniversaire de sa fille et il n'a aucune idée de ce qu'il pourrait lui offrir.

Vous êtes le Chevalier Magique et le roi vous ordonne de découvrir un cadeau très spécial pour la princesse Germintrude, ce qui pourrait aussi vous offrir l'opportunité de prouver que vous êtes digne de devenir membre de la célèbre 'Table Polygonale', et d'obtenir ainsi la plus grande distinction dont un chevalier puisse rêver!

Le roi vous transporte au château de 'Spriteland' (Château des Esprits) qui fourmille de créatures étranges et de créatures merveilleuses. Le château contient également deux labyrinthes dans lesquels se sont perdus de nombreux parents de la Reine. En plus des sinistres vampires et des créatures suptil l'énergie, vous rencontrerez les commerçants fantomatiques qui seront bien souvent prêts à vous échanger les trésors que vous aurez découverts dans le château contre de l'argent qu'ils ont volé au cours de leur précédente vie.

Lorsque certains objets sont rassemblés, ils se rajoutent les uns aux autres pour former d'autres objets de plus grande ou moins grande valeur que vous pourrez ensuite vendre ou conserver.

Vous avez maintenant le choix entre deux solutions:

1. Vous pouvez essayer d'amasser et de conserver autant de trésors qu'il vous sera possible, puis de vous échapper du château de Spriteland (château des Esprits).

2. Alternativement vous pouvez vous approprier le trésor pour satisfaire le roi et la Princesse Germintrude, et être admis à la Table Polygonale.

La tentation de vous approprier tous les trésors sera-t-elle la plus forte? Ou demeurerez-vous fidèle au Roi et à la Table Polygonale de Ibsisima?

### CONTROLES

Gauche  
Droite  
Haut  
Bas  
Pour ramasser  
Pour laisser tomber  
Pour marchander  
Pause/marche/arrêt  
Pour abandonner  
Pour examiner  
Pour sauter

### CLAVIER

Z\*  
X\*  
P\*  
L\*  
G\*  
D\*  
T\*  
F1  
F3  
E\*

Appuyez sur la touche de tir et maintenez la tout en déplaçant la manette de jeux vers la droite ou la gauche.

F5  
B

Marche/arrêt/musique  
Marche/arrêt cadre d'écran

\*Peut être redéfini au programme.

### MANETTE DE JEUX

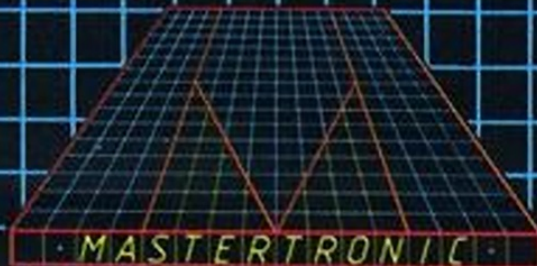
—  
—  
—  
—  
G\*  
D\*  
T\*  
F1  
F3  
E\*

Maintenez la touche S\* enfoncée tout en appuyant sur x ou z pour sauter vers la gauche ou vers la droite.

F5  
B

Pour charger le programme: Insérez le disque dans votre lecteur.

Suivez les instructions données dans votre manuel d'ordinateur. Tapez LOAD " " B (appuyez sur la touche RETURN). Lorsque le message READY s'affiche, tapez RUN (puis appuyez sur la touche RETURN).



traduzione alla interno

La traducción está dentro

übersetzung